



Xadrez

Mostra Local de: Curitiba e Região Metropolitana

Categoria do projeto: I – Projetos em andamento (projetos em execução atualmente)

Nome da Instituição/Empresa: prefeitura municipal

Cidade: Quatro Barras

Contato: juliodomingos1@hotmail.com

Autor (es): Julio Domingos

Equipe: julio domingos: pedagogia

Parceria: escola municipal João Corupana

Objetivo(s) de Desenvolvimento do Milênio trabalhado(s) pelo projeto:

RESUMO

O projeto almeja propagar o jogo de xadrez em suas três definições, enquanto jogo, brincadeira e esporte, tornando-o popular entre as pessoas que formam o público alvo.

Palavras-chave: educação, iniciativa, pensamento, regras, caráter.

INTRODUÇÃO

A instituição escolar João Corupanã faz parte da rede pública de ensino da prefeitura municipal de quatro barras, ressaltando-se que é uma das mais antigas da cidade em questão, participa ativamente de projetos como o ler e pensar da gazeta do povo, agrinjo e outras atividades em questão. Tem uma comunidade ativa e participante do dia a dia na escola.

1. JUSTIFICATIVA: o projeto visava atender em seu inicio as crianças que detinham desempenho na escola abaixo da média esperada, com base em estudos pré realizados sobre a benefice da prática do jogo de xadrez, assim o projeto começou atendendo a um total de doze crianças, a exatos 13 anos atrás. Hoje o projeto expandiu-se, visando não apenas a área educativa, mas também a área esportiva, atendendo nestes 13



anos a mais de 2000 alunos, com resultados significativos nas competições que acompanha

2. OBJETIVO GERAL: tornar a pratica do jogo de xadrez como um elemento constante na cultura do meio social em que esta inserida

3. OBJETIVOS ESPECÍFICOS: Clube de xadrez, já existe um clube na cidade e que atualmente esta apenas on line, disponibilizar a construção de tabuleiros na praça do bairro, aumento do numero de pessoas responsáveis na aplicação do projeto

4. METODOLOGIA: jogos pré enxadristicos, pratica de partidas, pratica de teorias de jogo, xadrez vivo, xadrez gigante, aulas monitoradas em tabuleiro mural, simultâneas.

5. MONITORAMENTO DOS RESULTADOS: lista de presença, resultados alcançados nas competições da fexpar, depoimento de professoras regentes de turma, boletins das crianças

6. VOLUNTÁRIOS: Pedro Meirelles, jogador de xadrez profissional com registro na federação gaúcha de xadrez, e que por estar morando próximo a localidade, participa de simultaneas e algumas aulas expositivas

7. CRONOGRAMA: brincadeiras pré enxadrísticas, pratica de partidas, estudo de aberturas e teorias de jogo, uso do relógio.

9. ORÇAMENTO: o projeto teve um custo inicial de compra de relógios, tabuleiro mural, e jogos. Hoje o custo sem resume no pagamento do salário do professor

10. CONSIDERAÇÕES FINAIS: o projeto ainda esta em andamento.

REFERÊNCIAS

Uvencio Blanc o, Wilson da Silva, John Num, Boby Fischer.